



DEVENANT
ACADEMY



Curso Profesional de
**DESARROLLO DE
VIDEOJUEGOS Y
APLICACIONES
MULTIPLATAFORMA**

DEVENANT

¿Quieres convertir tu pasión por los videojuegos en tu futuro profesional?

En este curso completo ofrecemos una formación práctica y profesional en desarrollo de videojuegos, conectada con las necesidades reales de la industria. Nuestro curso está diseñado para que, incluso sin experiencia previa, desarrolles las habilidades necesarias para crear tus propios videojuegos y abrirte camino en un sector en constante crecimiento.

Devenant Academy es una iniciativa de la empresa de desarrollo de videojuegos Devenant Entertainment para atraer talento a la industria de los videojuegos y potenciarlo para formar a los futuros profesionales de nuestro sector. El objetivo principal es que los alumnos tengan una base sólida en los tres ámbitos principales del desarrollo de videojuegos:



DISEÑO

Se encarga de definir y estructurar la experiencia del jugador: mecánicas, reglas, niveles, narrativa y equilibrio del juego. Es el "cómo se juega".

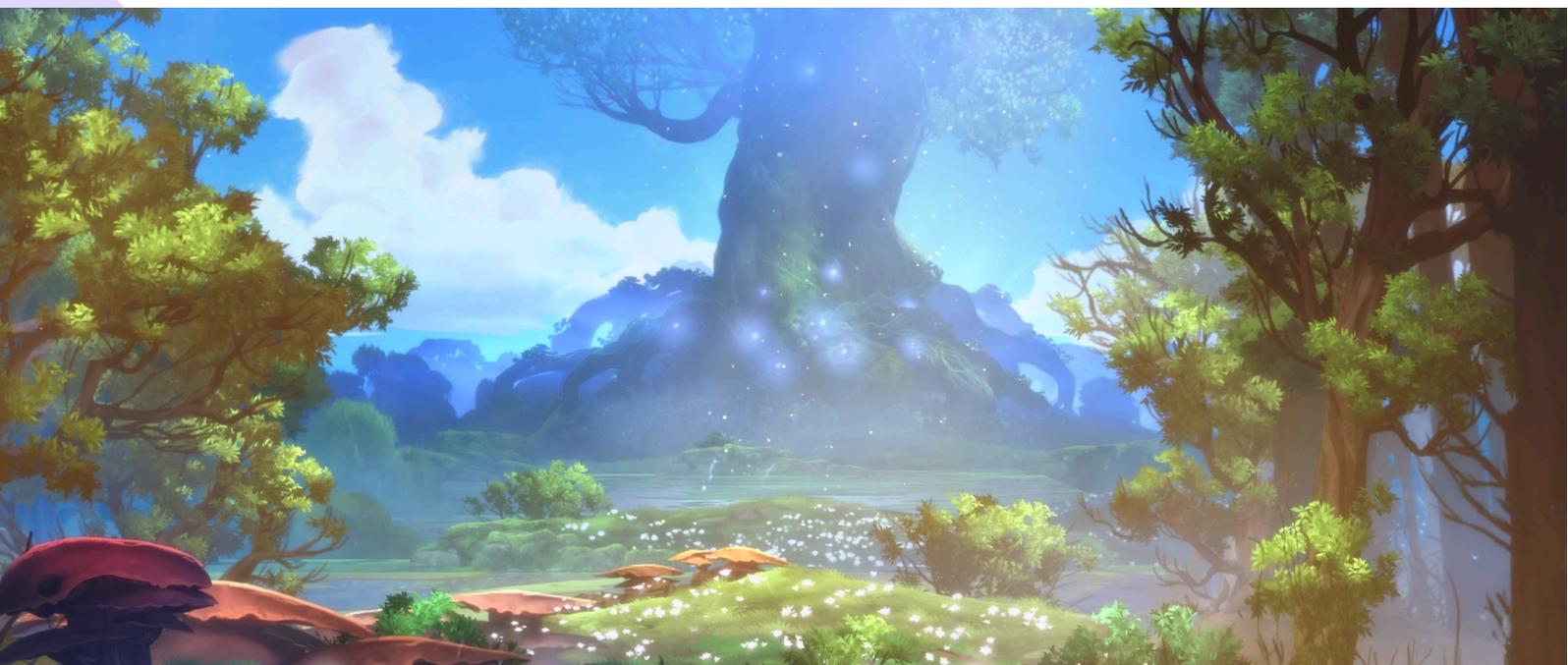
ARTE

Da vida al juego a nivel visual y auditivo: personajes, enemigos, escenarios, animaciones, música, interfaces, efectos y estilo gráfico. Es el "cómo se ve".



PROGRAMACIÓN

Implementa el juego técnicamente: motor, físicas, arte técnico, inteligencia artificial, lógica de juego, controles y rendimiento. Es el "cómo funciona".





¿Qué ofrecemos?

- 460 horas de clases online en directo.
- Horario de lunes a jueves de 16:00 a 20:00.
- Todas las clases quedan grabadas y disponibles en cualquier momento.
- Apuntes completos en PDF y acceso permanente al material didáctico actualizado.
- Duración de 1 año académico, dividido en 3 módulos trimestrales.
- Todos los campos del desarrollo de videojuegos: game design, arte y programación.
- Masterclasses especializadas adicionales.
- Tutorías personalizadas y clases de refuerzo.
- Comunidad de Discord y acceso de por vida.
- Game Jams y otras actividades extraordinarias.

Enfoque del curso

Nuestra metodología se basa en el aprendizaje por proyectos, permitiendo a los alumnos construir paso a paso su propio camino. Ya sea para trabajar en estudios profesionales o desarrollar tu propio videojuego de forma independiente, aquí adquirirás los fundamentos sólidos que necesitas.

Cada asignatura se estructura en prácticas y entregables continuos, con un proyecto final por trimestre y por materia. Al finalizar, contarás con un portfolio profesional que demostrará tus capacidades ante cualquier estudio o empresa del sector.

A diferencia de muchos grados generalistas, centrados en modelos educativos tradicionales, nuestro curso responde directamente a las necesidades reales de la industria. Al estar diseñado por un estudio activo, ofrecemos herramientas actuales, trabajo en equipo real y una formación orientada al empleo.

DISEÑO

Aprenderás los fundamentos del diseño de videojuegos y su creación desde el concepto inicial hasta más allá del lanzamiento.

Materia y Módulos

Diseño de videojuegos Módulo I

Conceptualización y clasificación

Sistemas y progresión

Mecánicas, dinámicas y estéticas

Diseño de niveles

Narrativa Módulo II

Narrativa y storytelling en videojuegos

Desarrollo de personajes y diseño emocional

Diálogos e interacciones

Worldbuilding

Producción y desarrollo Módulo III

Diseño técnico de sistemas complejos, UI y UX

Inteligencia artificial aplicada

Testing y QA

Organización y producción de proyectos

Software



Google Drive & Docs



Atlassian Workspace



Notion





ARTE

Aprenderás a desarrollar un videojuego o proyecto de animación desde el concept art hasta el renderizado final, pasando por todas las fases y utilizando softwares estándar de la industria como Photoshop, ZBrush, Maya o Substance Painter, entre otros.

Materia y Módulos

Concept art y 3D básico

Módulo I

Fundamentos del arte para videojuegos

Arte conceptual

Modelado 3D con bajo poligonaje y mapeado

Texturizado básico

3D avanzado

Módulo II

Modelado 3D orgánico con alto poligonaje

Retopología

Baking de modelos

Texturizado y shading avanzado

Animación

Módulo III

Animación 3D

Rigging de personajes y criaturas

Renderizado 3D

Exportación e implementación de assets artísticos

Software



Adobe Photoshop



Autodesk Maya



ZBrush



Substance Painter

PROGRAMACIÓN

Te convertirás en un experto en el motor gráfico de Unity y aprenderás programación en C# para videojuegos y aplicaciones multiplataforma a través del software Visual Studio o Visual Studio Code.

Materia y Módulos

Programación básica Módulo I

Motor gráfico Unity
Programación orientada a objetos
Lenguaje C# básico
Desarrollo de videojuego completo de plataformas

Programación avanzada Módulo II

Lenguaje C# intermedio
Desarrollo para dispositivos móviles
Patrones de programación e inteligencia artificial
Servidores y bases de datos

Sistemas multijugador Módulo III

Lenguaje C# avanzado
Videojuegos Multijugador (P2P y DS)
Sistemas de gráficos avanzados
Testing y optimización

Software



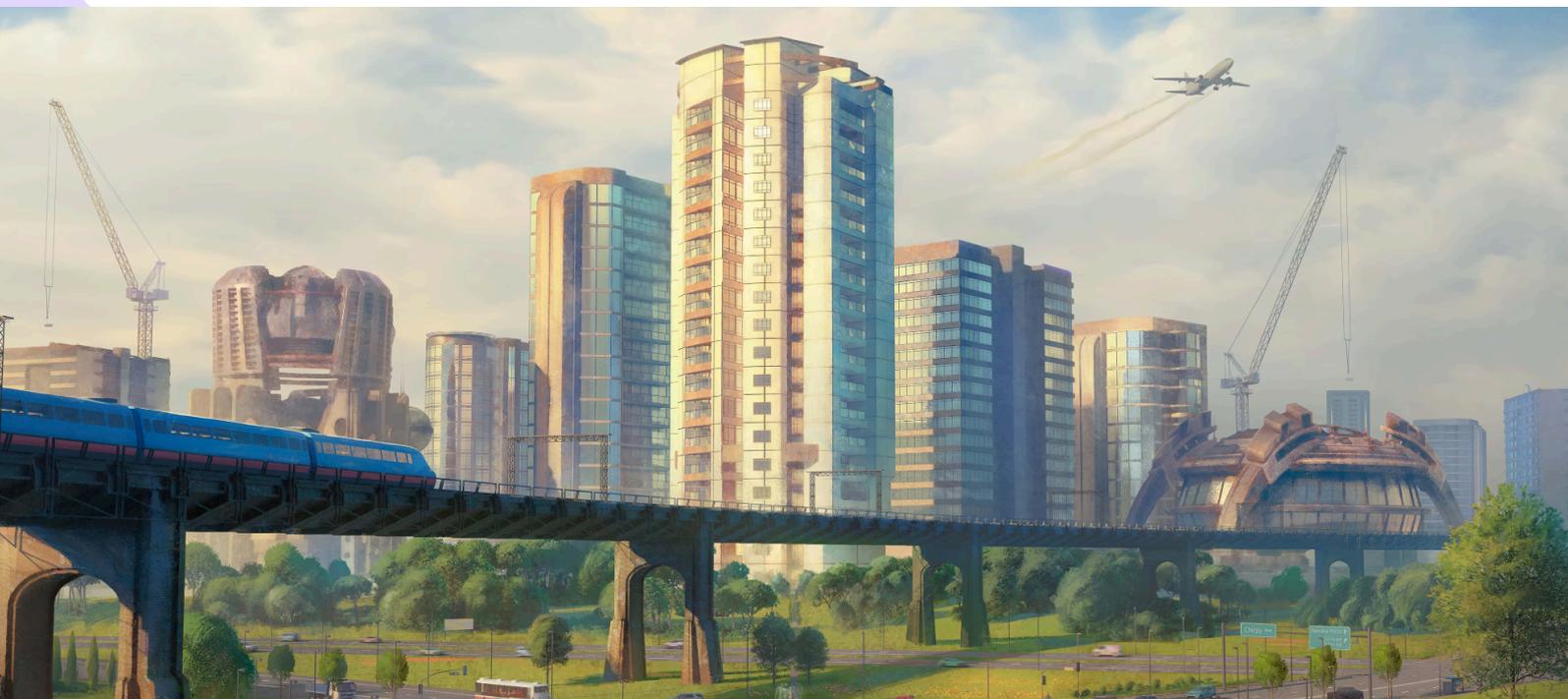
Unity 6



Visual (C#)



GIT



Equipo docente



Pablo Jaén

Desarrollador con años de experiencia en producción integral de proyectos de videojuegos y aplicaciones multiplataforma.



Álvaro Arroyo

Artista profesional con amplia trayectoria en estudios del sector y en creación de contenido visual y assets para videojuegos.

Además de los profesores principales, el equipo de Devenant Entertainment, con amplia experiencia en el sector, queda a disposición de los alumnos para consultas y masterclasses de materias ajenas al desarrollo, como marketing, producción o edición de video.

Precio y formas de pago

El precio completo del curso es de **3.950 €**, pero damos la facilidad a los alumnos de poder abonar cada uno de los tres módulos por separado en 3 pagos de **1.450 €**, uno por cada módulo (total: 4.350 €).



Inicio del curso y plazas

La fecha de inicio del próximo curso es el **1 de octubre de 2025**, cuyas plazas son limitadas para asegurar una enseñanza personalizada. El plazo de inscripción tiene su fecha límite el 19 de septiembre de 2025.

¿Y al finalizar el curso?

Recibirás un título propio de Devenant Academy que certifica tu formación como generalista en la producción de videojuegos, con una comprensión completa del proceso creativo, técnico y artístico. Además, los alumnos acaban con un portfolio profesional formado por 3 proyectos completos por cada rama, con la posibilidad de ser publicados, más todos los trabajos realizados durante las clases.

Este curso comienza su cuarta edición y muchos de nuestros antiguos alumnos trabajan hoy en estudios y empresas del sector, incluyendo la propia desarrolladora Devenant Entertainment, o siguen formándose para especializarse en una materia.

¿Quieres dar el salto al desarrollo profesional de videojuegos?

Reserva tu plaza antes del 19 de septiembre y empieza a construir tu futuro con nosotros a través de nuestro correo electrónico academy@devenant.net o a través de nuestro teléfono de atención al alumno **+34 670 10 85 93**.

